ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Nome:		Data: ___/___/2021
Unidade Escolar:		Ano: 3° ano.
Componente Curricular: Educação Física.		
Tema/Objeto do Conhecimento: Brincadeiras e Jogos/Brincadeiras e jogos da cultura popular, presentes no contexto comunitário e regional.		
Habilidades: **(GO-EF03EF01)** Experimentar e fruir diferentes brinquedos, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, de diferentes características, principalmente as cooperativas, contemplando os de matrizes indígenas e africanas, reconhecendo, respeitando e valorizando a importância desses no patrimônio histórico cultural. **(GO-EF03EF17)** Vivenciar e fruir diferentes tipos de jogos de salão, empregando seus valores, regras e significados.		

Olá, pessoal, espero que estejam bem e animados/as para aprender um pouco mais.

Fonte: https://novaescola.org.br/conteudo/18554/aprenda-a-jogar-mancala-e-faca-o-download-do-tabuleiro acesso em: 11/03/2021

Hoje aprenderemos um pouco mais sobre nossas raízes, nossa cultura. É importante sabermos de onde viemos para entender nossos hábitos, costumes, identidade e pertencimento. Nesta atividade iremos conhecer, relembrar e vivenciar mais um jogo de tabuleiro/salão da cultura africana. Vamos conferir?

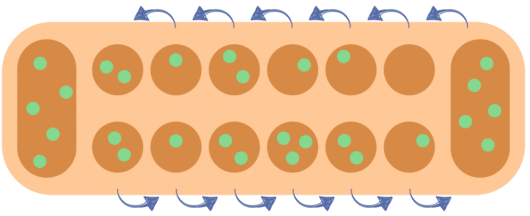
ATIVIDADE 1 – *Mancala* significa “a vaca", assim podemos chamar de o “jogo da vaca”; é um jogo de semeadura com muitas capturas, existem muitas versões desse jogo pelo mundo, vamos conhecer uma hoje. Esse jogo é muito conhecido e jogado no continente africano. Como tabuleiro podemos utilizar uma caixa de ovos vazia e dois botes ou fazer buracos no chão; podemos chamar um/a adulto/a para nos ajudar a brincar.

Fonte: https://www.ibilce.unesp.br/Home/Departamentos/Matematica/mc4d_erminia_flavia.pdf acesso em: 11/03/2021

Objetivo: O objetivo do jogo é colocar/capturar o máximo de sementes no pote.

Como jogar:

1. Os jogadores sentam-se frente a frente e ficam com o pote à sua direita. Em seguida, cada jogador coloca quatro (4) sementes em cada cava. No início, o pote fica vazio.
2. Quem começa escolhe uma das cavas do seu campo, pega todas as sementes dela e as distribui, uma a uma, nas cavas seguintes, caminhando no sentido anti-horário. O celeiro (casa grande à direita de cada jogador/a) só pode receber sementes do seu/sua jogador/a e as sementes capturadas.



Fonte: http://museuartesacra.org.br/mas-em-casa-mancala/ acesso em: 12/03/2021

3. Se passar pelo próprio pote, o jogador deixa uma semente nele e segue colocando as demais no campo adversário, mas nunca no pote de lá. Se a última semente cair no próprio pote, ele pode fazer outra jogada. Se ela cair em uma cava vazia, ele pode adicionar ao seu celeiro todas as sementes da cava seguinte.
4. Quando as sementes se reduzirem a ponto de não ser mais possível semear o campo do/a outro/a jogador/a, os/as jogadores/as recolhem suas sobras, juntam ao seu pote e contam. Quem tiver mais, é a pessoa que terá mais sementes para compartilhar na próxima semeadura e assim iniciaremos novamente o jogo.

Fonte:
https://novaescola.org.br/conteudo/18554/aprenda-a-jogar-mancala-e-faca-o-download-do-tabuleiro#

Caso seja necessário assista ao vídeo ensinando a jogar:
https://www.youtube.com/watch?v=kQoY8k9Ez78&ab_channel=AdrianaRoncarati

ATIVIDADE 2 – Muitos jogos e brincadeiras tiveram sua origem baseada no trabalho ou em atividades cotidianas realizadas principalmente em tempos antigos; em qual atividade você acha que o jogo *Mancala* foi inspirado? Pode relatar por meio de desenho ou escrita.

SUGESTÃO BRINCANTE: Existem diversas variações do jogo *Mancala,* use a imaginação e crie a sua.

Até a próxima atividade!