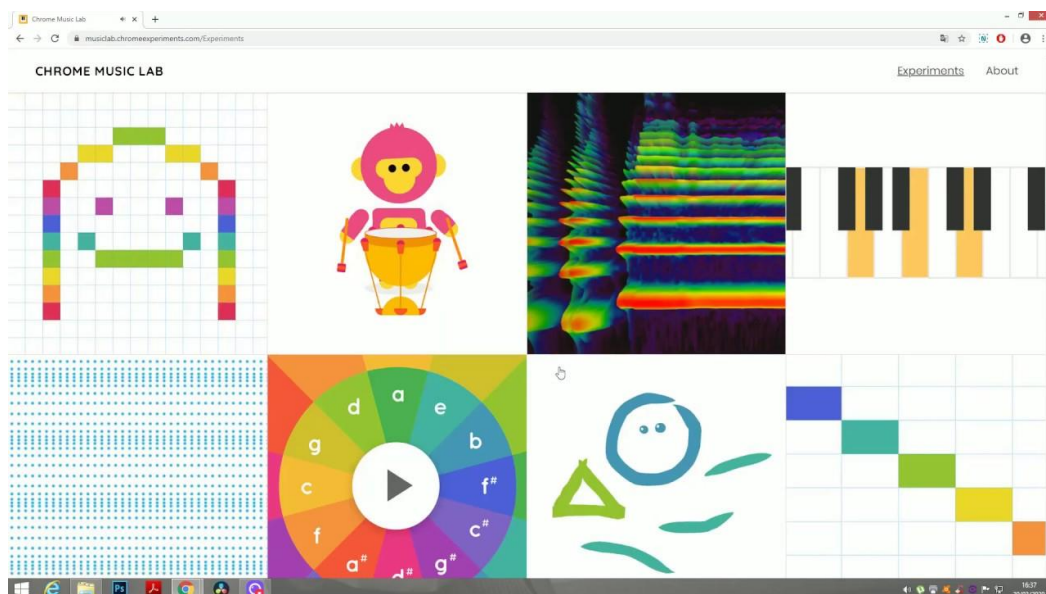


ATIVIDADE ARTE – (MÚSICA)

Nome:		Data: __/__/2020
Unidade Escolar:		Ano: 3º ANO
Componente Curricular: ARTE/MÚSICA		
Objetos de Conhecimento:		
Materialidades: Música e tecnologias digitais		
Processos de criação: Relações processuais entre as linguagens.		
Habilidades:		
(GO-EF03AR26) Explorar diferentes tecnologias e recursos digitais, como multimeios, animações, jogos eletrônicos, gravação de áudio e vídeo, fotografia, softwares, nos processos de criação musical		
(GO-EF03AR23) Reconhecer e experimentar, em projetos temáticos, as relações processuais entre a linguagem musical e as diversas linguagens artísticas.		

FERRAMENTAS MUSICAIS DIGITAIS 3

Nessa atividade, iremos trabalhar com ritmo musical no **CHROME MUSIC LAB**. Agora, vamos utilizar instrumentos de percussão para criar vários ritmos diferentes. Observe a tela abaixo quando você entra no Chrome music lab e clique no macaquinho com o tambor.



<https://www.youtube.com/watch?v=513bfNv6xoM> acessado em 23/11/2020.

ATIVIDADE II

Após clicar no tambor aparecerá a seguinte tela: nela você terá dois macaquinhos com dois instrumentos diferentes: pesquise o nome destes instrumentos e depois escreva no espaço abaixo. Com a seta do mouse você pode colocar o ritmo que quiser clicando em cima dos pontos em cinza. Depois siga clicando na seta lateral e aproveite para explorar os timbres dos instrumentos de percussão deste jogo nas telas em sequência.



<https://londonclc.org.uk/2020/03/13/get-started-with-chrome-music-lab/> Acessado em 23/11/2020

ATIVIDADE II

Aparecem 4 telas diferentes e em sequência para você utilizar que são as da figura abaixo. Pesquise e escreva o nome dos instrumentos que aparecem nas imagens. E não esqueça de aproveitar e criar seus ritmos musicais.



<https://yaksgames.com/games/chrome-music-lab-rhythm/G99B80B64F> (Acessado em 23/11/2020)