

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Nome:		Data: __/__/2021
Unidade Escolar:		Ano: 3º ano
Componente Curricular: Educação Física.		
Tema/Objeto do Conhecimento: Brincadeiras e Jogos/Brincadeiras e jogos da cultura popular, presentes no contexto comunitário e regional.		
Habilidades: (GO-EF03EF01) Experimentar e fruir diferentes brinquedos, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, de diferentes características, principalmente as cooperativas, contemplando os de matrizes indígenas e africanas, reconhecendo, respeitando e valorizando a importância desses no patrimônio histórico cultural. (GO-EF03EF17) Vivenciar e fruir diferentes tipos de jogos de salão, empregando seus valores, regras e significados.		

Olá, pessoal, espero que estejam bem e animados/as para aprender um pouco mais.



Fonte: <https://brasilecola.uol.com.br/cultura/cultura-africana.htm> acesso em: 04/03/2021

Hoje aprenderemos um pouco sobre nossas raízes, nossa cultura. É importante sabermos de onde viemos para entender nossos hábitos, costumes, identidade e pertencimento. Nesta atividade iremos conhecer, lembrar e vivenciar um jogo de tabuleiro/salão da cultura africana. Vamos conferir?

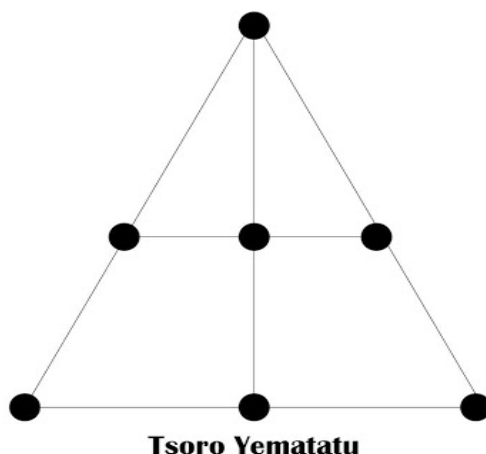
ATIVIDADE 1 – Para essa atividade, vamos confeccionar um jogo de tabuleiro, que se chama: **Tsoro Yematatu**; esse jogo tem origem no Zimbábue, um país no sul da África e deve seu nome a um complexo de construções antigas chamado de Grande Zimbábue ou “Grande Casa de Pedra” onde viviam os antigos governantes de um grande império conhecido por suas ricas minas de ouro. Tsoro Yematatu significa “jogo de pedra jogado com três” e era jogado pelas crianças do Zimbábue, como o nome do jogo sugere, com pedras em tabuleiros desenhados no chão de terra. Hoje as crianças usam tampinhas de garrafas, comuns também por lá, mas continuam desenhando o tabuleiro no chão de terra. E para essa atividade vamos reproduzir esse jogo em casa, utilizando uma folha de papel, vamos lá?



Fonte: <https://www.terramundi.com.br/blog/africa-pelo-mundo-herancas-de-um-continente-diverso/> acesso em:

04/03/2021

Primeiro passo: Agora que já conhecemos um pouco da história do jogo, que tal tentarmos desenhá-lo em uma folha de papel? Então vamos precisar de: uma folha de papel em branco, uma régua, uma canetinha ou lápis. Abaixo temos uma imagem do tabuleiro:



Fonte: <https://ticasdematema.blogspot.com/2009/01/tsoro-yematatu-um-jogo-do-zimbbue.html> acesso em: 04/03/2021

Segundo passo: Depois de desenhar o tabuleiro precisaremos de um/a amigo/a para jogar e de seis peças, três de cada cor; podemos usar tampinhas de garrafa, pedrinhas, sementes, etc. Agora vamos às regras do jogo:

Seguem as regras:

1. Cada jogador fica com três peças da mesma cor. Decide-se na sorte quem começa a partida.
2. O primeiro jogador escolhe um dos locais para colocar a primeira peça. Os movimentos são alternados. Cada jogador, na sua vez, coloca uma peça vazia do tabuleiro.
3. Ao serem colocadas todas as seis peças, restará apenas 1 casa vazia, pode-se mover para a próxima região em linha reta. (As regiões são os círculos que aparecem na figura acima).
4. Cada jogador, na sua vez, move uma das peças para uma casa vizinha, vazia. É permitido saltar sobre uma peça, sua ou do adversário.
5. Ganha quem primeiro alinhar suas peças em linhas retas formadas pelos círculos do tabuleiro.

Veja o vídeo de explicação das regras:

<https://www.facebook.com/watch/?ref=external&v=641696853347351>

ATIVIDADE 2 - Você conhece algum outro jogo de origem africana? Se sim, qual?

ATIVIDADE 3 - Pesquise com algum/a adulto/a de sua casa ou na internet mais um jogo de origem africana, e relate aqui por meio de um desenho bem bonito qual jogo você conheceu.



SUGESTÃO BRINCANTE: Podemos também experimentar brincar no quintal desenhando na terra ou até mesmo desenhar no chão utilizando giz e pedrinhas como peças. Esperamos que tenham se divertido e aprendido um pouco mais com esse jogo de tabuleiro.

Fonte: https://livroaberto.ufpa.br/jspui/bitstream/prefix/666/1/Livro_MancalasTabuleirosAfricanos.pdf acesso em: 04/03/2021

Até a próxima atividade!