

## ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Nome:		Data: __/__/2021
Unidade Escolar:		Ano: 5º ano.
<b>Componente Curricular:</b> Educação Física		
<b>Tema/Objeto do Conhecimento:</b> Jogos e Brincadeiras: Brincadeiras e jogos da cultura popular, presentes no contexto comunitário e regional.		
<b>Habilidades:</b> <b>(GO-EF05EF01)</b> Vivenciar e analisar diferentes brinquedos, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, de diferentes características, principalmente as cooperativas, contemplando os de matrizes indígenas e africanas, reconhecendo, respeitando e valorizando a importância desses no patrimônio histórico-cultural; <b>(GO-EF05EF16)</b> Projetar e construir materiais que sirvam de suporte para o jogo e brincadeira comparando essas produções e suas possibilidades de uso frente aos brinquedos industrializados.		

**Olá, crianças, tudo bem com vocês? Espero que estejam bem e animadas para brincar.**

Hoje continuaremos aprendendo um pouco sobre nossas raízes, nossa cultura. É importante sabermos de onde viemos para entender nossos hábitos, costumes, identidade e pertencimento. Nas atividades de hoje iremos vivenciar mais brincadeiras indígenas, para isso iremos precisar da ajuda de um adulto, vamos lá?



Fonte imagem: <https://br.pinterest.com/pin/801500064922693329/> acesso em: 22//02/2021

**ATIVIDADE 1 - Tidymure** (etnia Pareci) – Essa é uma brincadeira de origem indígena realizada em duplas ou em equipe. O jogo original consiste em derrubar as varetas de bambu utilizando frutas. Esse jogo lembra o boliche, vocês conhecem? Lembram-se como é? Hoje tentaremos adaptar essa atividade.

- 1- Para realizarmos o jogo, precisaremos de um espaço que seja retangular; como faremos uma adaptação, o espaço pode ser curto; porém, quanto maior a distância, maior o desafio.
- 2- No lugar das varetas de bambu, utilizaremos duas garrafas pets;
- 3- No lugar da fruta, faremos uma bola pequena, utilizando fita e papel; outra opção é fazer uma bola utilizando meias.



Fonte imagem: <http://ursasentada.blogspot.com/2005/11/ndios-parecis-jogos-fonte-tidymure.html> acesso em: 22/02/2021

Agora que já conseguimos o espaço e os materiais necessários, aprenderemos as regras:

- 1- Posicionaremos as garrafas pets uma do lado da outra (1 metro); depois de posicionadas definiremos o lugar do arremesso; marque uma linha, tente ir o mais distante possível do alvo.
- 2- Os lançamentos devem ser realizados simultaneamente pelas duas equipes; a bola deverá ir rolando pelo chão tentando atingir o alvo.
- 3- Cada vez que o alvo for atingido a dupla tentará responder através de pesquisa simples uma das seguintes perguntas:
  1. Qual a origem do nome Goiás?
  2. O que é uma Etnia?
  3. Quantas etnias indígenas existem hoje no Brasil?

4. Quantas línguas indígenas existem hoje no Brasil?
5. Como os povos indígenas veem a natureza?

**ATIVIDADE 2** - Tente, no espaço abaixo, responder quais foram os resultados da pesquisa; conseguiu responder todas as perguntas? O que aprendeu de novo? Após responder, relate como foi a brincadeira de hoje; gostou de construir os materiais? Se possível, faça uma foto ou desenho e compartilhe com seus colegas e professor(a).

**SUGESTÃO BRINCANTE:** Podemos pesquisar mais curiosidades e aumentar o tempo da brincadeira, assim como definir novas regras; o importante aqui é brincar e aprender.

Até a próxima atividade pessoal!!