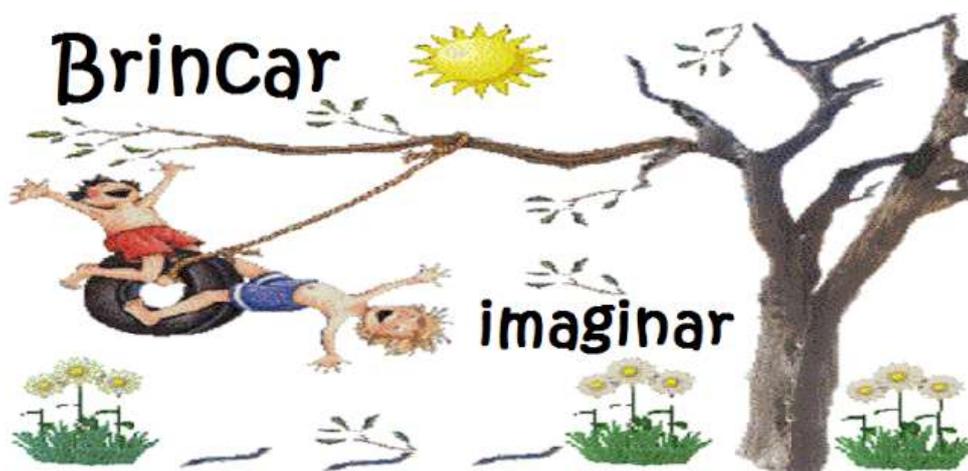


ATIVIDADE ARTE – TEATRO

Nome:		Data: ___/___/2020
Unidade Escolar:		Ano: 3º
Componente Curricular: ARTE/TEATRO		
Objetos de Conhecimento/Conteúdo: Processos de Criação: Imitação e o jogo simbólico, composição e encenação de acontecimentos cênicos.		
Habilidades: (GO-EF03AR21) Exercitar a imitação e o jogo simbólico, ressignificando objetos e fatos e experimentando-se no lugar do outro, ao compor e encenar acontecimentos cênicos, por meio de músicas, imagens, textos ou outros pontos de partida, de forma intencional, reflexiva e crítica.		

Jogo simbólico

O jogo simbólico também é chamado de jogo de faz de conta; com esse jogo, você pode imitar e recriar a vida da sua forma, e, fazendo de conta, você cria um mundo imaginário inteiro. O jogo é simbólico porque você pode utilizar uma roupa branca para simbolizar um médico ou uma enfermeira, um tecido vermelho ou suco vermelho para simbolizar o sangue e assim por diante. Nessa brincadeira, tudo pode transformar-se, um brinquedo pode virar um bicho feroz, você pode fazer de conta que é um rei, uma rainha, um animal ou até seus pais. Pode ainda ser um fantasma, um rio e muito mais... Observe a imagem abaixo, as crianças podem fazer de conta que esse simples balanço é um foguete que os levará até a lua. Agora é sua vez de fazer de conta!



Disponível em: < <https://www.soescola.com/2016/11/experiencias-de-brincar-e-imaginar.html> >. Acesso em: 03 jun. 2020.

Atividade 1: Observe as pessoas na imagem e faça de conta que é cada uma delas. Escolha na sua casa, roupas e objetos que representem cada profissão e se transforme em cada uma dessas personagens e faça uma ação que o represente; por exemplo: o primeiro é um fotógrafo, qual ação é específica dele? Tirar foto, ajustar a câmera, limpar a câmera, ajustar o cenário para a foto e assim

